



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „ZAKOPANE SŁOWA – RODZINNA GRA MIEJSKA”

§ 1. Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej „**Zakopane słowa – rodzinna gra miejska**”, zwanej dalej „**Grą**”, jest **Biblioteka Publiczna Ośrodka Kultury w Brzeszczach** z siedzibą przy ul. Narutowicza 1, 32-620 Brzeszcze, NIP: 652 10 27 832, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Gra odbędzie się w dniu **12 września 2026 (sobota)** na terenie miasta Brzeszcze. Start Gry zaplanowany jest na godzinę **10:00**.
3. Gra ma charakter otwarty i jest bezpłatna.
4. W Grze biorą udział drużyny (zwane dalej „Graczami”) liczące od 2 do 5 osób.
5. Drużyny, w skład których wchodzi osoby niepełnoletnie, muszą posiadać co najmniej jednego pełnoletniego opiekuna.

§ 2. Cel Gry

1. Uczczenie festiwalu "KOPALNIA LITERATURY Brzeszczański Festiwal Literacki".
2. Promocja historii miasta i Biblioteki.
3. Popularyzacja czytelnictwa i kreatywnych form spędzania czasu wolnego.
4. Integracja międzypokoleniowa i rodzinna.

§ 3. Zgłoszenia i Uczestnictwo

1. Warunkiem udziału w Grze jest uprzednie zgłoszenie drużyny drogą mailową na adres: biblioteka.ok@ok.brzeszcze.pl, telefonicznie +48 32 211 14 90 wew. 33 lub osobiście w bibliotece.
2. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 10 września 2026 roku do godz. 19:00 lub do wyczerpania limitu miejsc. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.
3. W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny, liczbę uczestników, ich wiek oraz imię, nazwisko i numer telefonu kontaktowego kapitana drużyny.
4. Liczba drużyn biorących udział w Grze jest ograniczona.
5. Uczestnictwo w Grze jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

§ 4. Przebieg i Zasady Gry

1. Gra rozpocznie się **12 września 2026 roku o godzinie 10:00 w Bibliotece Głównej (ul. Narutowicza 1)**, gdzie drużyny po potwierdzeniu rejestracji otrzymają pakiety startowe.
2. Zadaniem Graczy jest odwiedzenie wszystkich punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie, wykonanie przygotowanych zadań i zebranie elementów szyfru oraz fragmentów mapy.
3. Na punktach kontrolnych Gracze spotkają postaci fabularne (animatorów), u których będą wykonywać zadania logiczne, kreatywne, ruchowe lub zręcznościowe.



4. Na trasie Gry znajdować się będą również dodatkowe zadania dostępne pod kodami QR, prowadzące do łamigłówek online.
5. Gracze muszą posiadać przynajmniej jeden telefon komórkowy posiadający możliwość odczytania kodów QR wraz z dostępem do Internetu na drużynę. Telefon jest niezbędny do rozwiązania zadań.
6. Celem finalnym jest zebranie wszystkich elementów, które wskażą miejsce ukrycia cennych dokumentów, które uratują Brzeszcze.
7. Gracze poruszają się po mieście pieszo. Zabronione jest używanie hulajnóg, rowerów, rolek, deskorolek, komunikacji samochodowej.
8. Podczas Gry obowiązują zasady fair play. Wszelkie próby oszustwa (np. niszczenie materiałów innych drużyn, wprowadzanie w błąd animatorów) będą skutkowały dyskwalifikacją drużyny.

§ 5. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i szkody powstałe w trakcie Gry.
2. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz ogólnych zasad bezpieczeństwa.
3. Organizator nie zapewnia opieki osobom niepełnoletnim. Pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo nieletnich ponoszą ich rodzice lub opiekunowie prawni.

§ 6. Nagrody

1. Dla trzech drużyn, które jako pierwsze ukończą Grę, wykonując poprawnie wszystkie zadania, przewidziano nagrody rzeczowe.
2. Każda drużyna, która ukończy Grę, otrzyma pamiątkowe gadżety.
3. Wręczenie nagród odbędzie się na mecie Gry po jej zakończeniu.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie lub odwołania Gry w przypadku wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności, takich jak złe warunki atmosferyczne.
2. W sprawach spornych, nieuregulowanych niniejszym regulaminem, ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

§ 8. Dane osobowe

1. Na podstawie art.6 ust.1 lit. RODO z dnia 27.04.2016 r. wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu uczestnictwa w grze miejskiej organizowanej przez Bibliotekę Publiczną Ośrodka Kultury w Brzeszczach oraz utrwalanie wizerunku z udziału w grze w celach promocyjnych i dokumentacyjnych. Jednocześnie oświadczam, że zostałem/am poinformowany/a że zgoda może być wycofana w każdym czasie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.



-
2. Administratorem Pana/i danych osobowych jest Ośrodek Kultury w Brzeszczach z siedzibą przy ul. Narutowicza 1 (32-620 Brzeszcze).
 3. Klauzula informacyjna – jako Administrator danych osobowych, informuję Pana/ Panią, iż:
 - a) posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania;
 - b) dane mogą być udostępniane przez Administratora wyłącznie podmiotom upoważnionym do uzyskania informacji na podstawie odrębnych przepisów;
 - c) podane dane będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 pkt a) i zgodnie z treścią ogólnego rozporządzenia o ochronie danych;
 - d) dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny zgodny z ustawą o przechowywaniu danych;
 - e) Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, można się z nim kontaktować poprzez e-mail: iod@ok.brzeszcze.pl
 - f) ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana oraz Pani/Pana dziecka dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r."
 - g) Dodatkowe informacje na temat przetwarzania danych osobowych znajdziesz na stronie: <https://bip.malopolska.pl/okbrzeszcze,m,291985,ochrona-danych-osobowych.m>